

Projektový úkol: Rychlost a svět hraček

Název společného projektu: RYCHLOST

Třída: 7.

Doba plnění: říjen – prosinec 2014

Předmět: FYZIKA

Mezipředmětové vazby (přesah do předmětů): MATEMATIKA, DĚJEPIS

Název projektového úkolu: Rychlost a svět hraček

Číslo projektového úkolu: 2

Zadání projektového úkolu:

V tomto projektovém úkolu budou žáci řešit přípravné i praktické úkoly.

1. – týden před řešením projektového úkolu si žáci vyhledají na Internetu historické jednotky délky dle seznamu, zaznamenají si jejich význam, dobu vzniku a ve skupině pak prodiskutují, jaké údaje se jim podařilo nalézt, pak je zaznamenají a následně využijí k výpočtům
2. – v praktické části projektu budou žáci pracovat s přinesenými pomůckami – budou to autíčka, míčky, bagry, roboti aj.; žáci si v prostorách třídy a školní chodby vytyčí a změří dráhu, kterou jejich hračky projedou, dále změří čas, po který bude pohyb po zvolené dráze trvat a následně vypočítají průměrnou rychlost nerovnoměrného pohybu svých hraček; při zápisu do tabulek dbají na vhodné zaokrouhlení a správné jednotky; každá skupina provede alespoň tři měření; formou malého plakátu se jednotlivé týmy seznámí s dosaženými rychlostmi

Výstupy projektového úkolu:

pracovní listy, plakátek

Způsob hodnocení projektového úkolu:

klasifikačním stupněm a slovním komentářem

Pomůcky:

kalkulačky, hračky – autíčka, míčky, roboti aj., Internet, stopky, ocelové nebo plátěné pásmo